



Liceo Scientifico  
**Enrico Fermi**  
Bologna

10 Novembre 2021

**Circolare numero 85**

## **Istruzioni per la Gara dei Giochi matematici “Giochi D’Autunno” della Bocconi 2021**

Circolare N.85

del 10 novembre 2021

Agli Studenti in elenco

Ai Docenti

PC al Personale ATA

Oggetto: Gara dei Giochi matematici “Giochi D’Autunno” della Bocconi 2021

La Gara dei Giochi d’Autunno si svolgerà presso il Liceo Fermi (Sede di Bologna), nelle **aule P201, P202, P204, P205 del II piano ala ovest, Martedì 16 novembre 2021 con inizio alle ore 15.00 e una durata massima di 90 minuti**. L’elenco dei nomi degli studenti verrà affisso anche all’esterno delle aule.

I concorrenti presso la nostra scuola sono suddivisi nelle seguenti categorie:

**C2** (Studenti delle classi Prime) ,

**L1** (Studenti delle classi Seconde, Terze e Quarte),

**L2** (Studenti delle classi Quinte).

**Gli studenti in elenco si recheranno presso le aule loro assegnate e indicate nel seguito a partire dalle ore 14.45.** Al termine della prova gli studenti saranno liberi di lasciare l’istituto.

Agli studenti verranno assegnati, dai docenti in sorveglianza, i posti a sedere in modo che studenti di una stessa classe siano seduti nella stessa area dell’aula (in applicazione delle misure di sicurezza previste per l’emergenza sanitaria).

Si invitano gli studenti a presentarsi all’appuntamento con puntualità. I docenti in servizio per la sorveglianza ritireranno il plico con il testo della prova presso la Prof.ssa Ghera (nell’aula 201) alle 14.40.

**Informazioni sullo svolgimento della gara.**

**MATERIALE CONSENTITO:** forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla, ecc.

Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro). Non è consentito l'uso del cellulare.

Per informazioni : [ghera.gianna@liceofermibo.edu.it](mailto:ghera.gianna@liceofermibo.edu.it)

Si ringraziano i docenti e il personale ATA per la collaborazione.

Il Dirigente Scolastico

Prof. Fulvio Buonomo

(documento firmato digitalmente

ai sensi del CAD e norme connesse)